



# L'Univers

Blank space for notes on the universe.

*Époque - Concept - Biome - Lois - etc.*

# Le lieu

Blank space for notes on the location.

*Lieu dans lequel évoluent les PJs - Coutume, particularités locales, habitants, etc.*

# Événement(s) passé(s)

Blank space for notes on past events.

*Antérieurs à la naissance des PJs.*

# Événement(s) futur(s)

Blank space for notes on future events.

*Ce qui est de notoriété publique comme allant bientôt se produire.*

# Personnages

Blank space for notes on characters.

*PNJs introduits par les joueurs.*

# Ragots

Blank space for notes on rumors.

*Les ragots peuvent être vrais, mensongers ou déformés selon ce qui vous arrange pour votre aventure !*

# Notes / Intrigue

Large blank space for notes and plot development.

# Magie / Condition d'activation

Blank space for notes on magic or activation conditions.

# Lien entre PJs

Blank space for notes on relationships between players.

*Aidez-vous des paragraphes «Reliez les éléments & Panne d'inspirations !»*



**Préambule / Introduction**

*Mots-clés pour vous aider à introduire l'aventure.  
Rappelez l'univers, le lieu et les événements précédant le début de l'aventure.*

**Qui sont les PJs ?**

*Attention, cette partie sera remplie lorsque les joueur·uses présentent leur personnage !*

**Le(s) Antagoniste(s)**

*Rappelez-vous, l'antagoniste a toujours un but qui va à l'encontre des PJs ou que les PJs empêchent d'une façon ou d'une autre.*

**ACTE 1 : Situation initiale**

*Lieu & situation de départ des PJs.*

**Qui ?**

**Pourquoi ?**

**ACTE 2 : Péripéties**

*Lieu à visiter, événements & conflits.*

**Indices**

*Classez entre facile ou difficile à trouver. Évitez de placer vos indices à l'avance. Un bon indice peut se décliner pour être transmis aux PJs en fonction de leurs faits et gestes.*

**Comment ? Par quels moyens ?**

**Actions accomplies AVANT l'aventure**

**ACTE 3 : Résolution**

*Lieu final, confrontation avec le(s) antagoniste(s), plot twist ?*

**Actions prévues PENDANT l'aventure**

**PNJ(s)**

*Amis ou ennemis.  
Nom, activité, une particularité (physique ou autre).*

